# Organizational Requirements

## Abstract

Im Folgenden werden Richtlinien bestimmt, die allgemeinverbindlich für allem Mitarbeiter und Mitglieder des Projektes Animalcare gelten. Diese Guidelines legen Standards und Regeln fest, die für den angestrebten Erfolg des Projekts und dessen Bestand essenziell sind.

Nur mit einem gemeinsamen Verständnis davon, welche Arbeitsweisen und Regeln wir in der Bearbeitung des Projektes als Selbstverständlich annehmen, können wir tatsächlich als Einheit funktionieren. Und nur solange wir uns alle an diese Regeln halten können wir als Team zum Erfolg gelangen.

## Company-wide Rules

* Sicherheitsbestimmungen:
  + Die Benutzerkennung setzt sich aus dem ersten Buchstaben des Nachnamens, den ersten zwei Buchstaben des Vornamen und der 4-stelligen Zahl zusammen. Beispiel: John Doe -> djo1234.
  + Das Passwort wird bei der ersten Anmeldung festgelegt und muss aus mindestens 8 Zeichen bestehen, davon mindestens ein Sonderzeichen und eine Ziffer. Bei Firmengeräten muss dieses alle 90 Tage geändert werden.
  + Unser Unternehmen unterstützt die Einbringung privater Geräte am Arbeitsplatz, um unseren Mitarbeitern großmöglichste Flexibilität zu bieten. Dabei sind aber einige Sicherheitsvorkehrungen zu treffen. Zum Schutz des Unternehmens aber natürlich auch zum Eigenschutz des Mitarbeiters. So ist der Zugang von privaten Endgeräten zum Unternehmensnetzwerk nur mittels VPN-Verbindung und einer **Zwei-Faktor-Authentifizierung möglich. Der Zugang zu Unternehmensdaten muss auf dem Endgerät zusätzlich abgesichert werden. Beispielsweise mittels einer virtuellen Maschine oder einer Containerlösung.**
* Unser Erfolg beruht auf der Connectivity und Accessibility unserer gesamten Produktpalette. Wir verstehen uns als stiller Helfer im Hintergrund, der mit seinen Produkten und Applikationen das Leben unserer Kunden vereinfacht. Somit ist es Essenziell, dass unsere Produkte ineinander integriert werden und miteinander kommunizieren können. Es sollen also auch in jedem einzelnen Produkt unsere weiteren Applikationen beworben werden. Umso mehr Applikationen von einem Kunden genutzt werden, desto aufschlussreichere Daten können wir über ihn anlegen, um schließlich noch maßgeschneiderte Produkte entwickeln zu können.
* Wir entwerfen unsere Produkte vor allem für Kunden mit mobilen Endgeräten. Also Applikationen für Tablets und Smartphones. Unsere Produkte werden dabei für alle gängigen Betriebssysteme angeboten.
* Als Framework soll die open-soruce-UI „react native“ verwendet werden und damit wird als Programmiersprache überwiegend JavaScript verwendet. Die einheitliche Verwendung von „react native“ fördert die Projektübergreifende Kompatibilität mit anderen Applikationen sowie ermöglicht einen flexiblen Einsatz unserer Mitarbeiter in verschiedenen Projekten. Eine Verwendung von „react native“ ist nicht verpflichtend. Wir wollen schließlich auch die individuellen Fähigkeiten und Stärken unserer Mitarbeiter fördern. Bei Verwendung von alternativen Frameworks und Programmiersprachen ist jedoch bei Bedarf auf eine Schnittstellenkompatibilität mit anderen Projekten zu achten und gegebenenfalls abzusprechen.

## Project-specific Rules

* Sämtliche projektbasierten Artefakte, Elemente, Notizen, Kreationen und Symbole sind Eigentum des Unternehmens und dürfen nicht an Dritte weitergegeben werden.
* Es wird ausschließlich open-source und kostenlose Software verwendet.
* Externe Inhalte müssen als solche gekennzeichnet werden. Dabei ist auf die richtige Verwendung und Darstellung markenrechtlich geschützter Elemente zu achten.
* Ein wöchentlicher Austausch aller Projektmitarbeiter ist obligatorisch.
* Die Dokumentationspflichten umfassen insbesondere folgende Punkte:
  + Inhalt der wöchentlichen Scrummeetings in Form eines Protokolls.
  + Designentscheidungen und -änderungen.
  + Anforderungen und Anforderungsänderungen.
  + Architekturentscheidungen, nicht Entwürfe!
  + Dokumentation der Sprintziele und der Ergebnisse.
  + Alle Codeänderungen.
  + Testverfahren und Testergebnisse.